



# SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

00198 ROMA – VIA PO, 36

Stagione Sportiva 2021 – 2022

**COMUNICATO UFFICIALE SGS N° 135 del 19/04/2022**

## *TORNEO MAGICO by Equilibra 2022*

*ATTIVITÀ FEMMINILE GIOVANILE A CARATTERE PROMOZIONALE  
CATEGORIA PULCINI*

## **REGOLAMENTO GENERALE**

Al fine di avviare con gradualità il percorso nella partecipazione all'attività giovanile femminile delle bambine che vengono coinvolte nei progetti sviluppati dal Settore Giovanile e Scolastico per le categorie di base, il Settore Giovanile e Scolastico della FIGC, in collaborazione con Equilibra, organizza un Torneo riservato alle Società che svolgono attività in Convenzione con gli Istituti Scolastici della Scuola Primaria e che hanno tesserato bambine appartenenti alla Categoria PULCINI nella corrente stagione sportiva 2021/2022.

Il Torneo ha scopo eminentemente promozionale, non competitivo, per avviare in modo confortevole l'attività delle bambine all'interno di un club, con l'obiettivo di dare continuità all'attività e appassionarle al calcio ed allo sport in generale.

Per tale motivo, in questa stagione sportiva in considerazione delle nuove progettualità SGS che persegue anche l'obiettivo di strutturare un percorso di formazione tecnico-sportiva ed educativa rivolta al territorio, viene estesa la possibilità di partecipazione anche alle Società che hanno le seguenti caratteristiche:

- Società in Convenzione con una Scuola Primaria
- Società coinvolte nel Progetto PlayMakers
- Società che hanno coinvolto bambine della categoria Pulcini al primo tesseramento

Considerando l'esperienza delle bambine coinvolte e dello scopo sopra indicato, l'attività viene sviluppata basandosi sui principi che sostengono l'attività giovanile e del programma di sviluppo territoriale, nell'ambito dell'attività della categoria Primi Calci, rimandando al documento esemplificativo dell'Evolution Programme scaricabile dal seguente link: <https://www.youcoach.it/figc/documenti>

Scopo dell'attività è di coinvolgere le società in un programma di confronto esclusivo, per cui le graduatorie che verranno stilate saranno utilizzate esclusivamente per determinare le società che saranno coinvolte nelle fasi successive previste a livello regionale, ma non hanno lo scopo di stilare graduatorie di merito tecnico e/o meritocratico.

Si precisa inoltre che tutte le società non coinvolte nelle eventuali fasi successive (es. interprovinciale o regionale) potranno continuare a seguire il programma di attività previste, partecipando ai successivi raggruppamenti organizzati in contemporanea nel territorio.

Compatibilmente con le opportunità che saranno determinate dalle singole Regioni e tenendo conto dei diversi appuntamenti da organizzare, l'attività verrà suddivisa nei seguenti periodi di attività:

- Tra il 23 Aprile e il 28 Maggio: Raggruppamenti preliminari Torneo Magico by Equilibra 2022
- Tra il 28 Maggio e il 12 Giugno: Festa Finale Regionale Torneo Magico by Equilibra 2022
- Weekend 18 o 19 Giugno: Torneo Magico by Equilibra al Grassroots Festival Interregionale 2022

### **Categoria di Partecipazione**

Il Torneo è riservato a giovani calciatrici della Categoria Pulcini nate dal 01.01.2011 al 31.12.2012.  
Qualora necessario, è possibile prevedere la partecipazione di bambine nate nel 2013.

### PROCEDURA DI ISCRIZIONE

Le Iscrizioni al Torneo Magico by Equilibra 2022 verranno raccolte direttamente dai Coordinatori Federali Regionali SGS secondo le modalità e procedure indicate dagli stessi.

### Modalità di partecipazione

Ciascuna società può iscrivere una o più squadre.

Le gare vengono disputate tenendo conto delle Linee Guida vigenti a livello nazionale (o, se più restrittive, a livello regionale/locale) per lo svolgimento dell'attività sportiva di contatto di squadra, nel rispetto delle normative anti contagio stabilite dal protocollo FIGC, dai dpcm e dalle ordinanze regionali vigenti.

Lo sviluppo dell'attività prevede l'organizzazione di raggruppamenti di più squadre, e si svolgerà con le seguenti modalità:

- Tutte le fasi dovranno svolgersi con la formula dei raggruppamenti suddividendo le società in gruppi da 3/4 squadre ciascuno che si incontreranno tra loro secondo le modalità previste per la categoria Primi Calci
- L'attività dovrà essere organizzata con rotazione di attività di gioco-partita e giochi di abilità/giochi a confronto, es:
  - Campo 1: Gara 5vs5 "squadra A-squadra B"
  - Campo 2: gioco di abilità "squadra A-squadra B"
  - Campo 3: Gara 5vs5 "squadra C-squadra D"
  - Campo 4: gioco a confronto "squadra C-squadra D"
- I Coordinatori Federali Regionali SGS determineranno calendario incontri e modalità di accesso alla fase regionale in considerazione dei criteri indicati nel presente regolamento
- Le fasi Provinciali e si svolgeranno solo dove il numero di squadre iscritte sarà sufficiente per garantirne lo svolgimento,

### Identificazione delle calciatrici

I Tecnici, i Dirigenti o gli eventuali Arbitri, che arbitreranno le gare, prima di dare inizio alla gara dovranno controllare che i dati dei documenti di identificazione corrispondano a quelli trascritti nell'elenco di gara, come previsto dall'Art. 71 delle N.O.I.F. "identificazione dei calciatori".

### Arbitraggio delle Gare

Le partite saranno regolate dalla presenza di un Dirigente-Arbitro o di un Tecnico incaricato per tale compito su ciascun campo di gioco. La persona incaricata dovrà occuparsi delle procedure previste (riconoscimento calciatrici, registrazione punteggi, ecc.) e seguirà la gara/il gioco intervenendo laddove necessario per la corretta applicazione del Regolamento di Gioco e per la registrazione del punteggio.

Il ruolo di Dirigente-Arbitro potrà essere ricoperto da Tecnici o Dirigenti regolarmente tesserati dalla F.I.G.C messi a disposizione dalle Società partecipanti.

I referti di gara con allegate le distinte dei giocatori devono essere trasmesse al *Comitato Organizzatore di competenza*, entro le 24 ore successive alla gara

## REGOLAMENTO TECNICO DI GIOCO

### Art. 1 – Il campo di gioco

Per lo svolgimento dell'attività è necessario uno spazio di gioco ampio che consenta l'organizzazione in contemporanea di diverse attività (partite 5vs5 e giochi), oltre che un numero di servizi (es. spogliatoi) sufficiente per garantirne l'organizzazione.

Per le gare 5vs5 le dimensioni del terreno di gioco saranno comprese tra i seguenti valori:

|                          |        |                |        |
|--------------------------|--------|----------------|--------|
| Lunghezza: misure minime | 25 mt. | misure massime | 40 mt. |
| Larghezza: misure minime | 12 mt. | misure massime | 20 mt. |

Le dimensioni dell'Area di Rigore dovranno avere i seguenti valori (per disegnarla è possibile utilizzare delimitatori di spazio piatti):

Lunghezza: 8 mt.  
Larghezza: 10 mt.

Le dimensioni delle porte saranno comprese tra i seguenti valori: 4-4,50 x 1,60-2 metri, utilizzando eventuali altre tipologie di porte con dimensioni ridotte a seconda del gioco proposto.

Le proposte tecniche ed i giochi tecnico-didattici e di confronto sono quelli proposti dal Settore Giovanile e Scolastico, nell'Allegato *Programma di Sviluppo Territoriale Piccoli Amici e Primi Calci* o nell'attività PlayMakers.

Pertanto gli spazi di gioco previsti saranno quelli specificatamente indicati dal Coordinamento Federale Regionale SGS di appartenenza.

### Art. 2 – Pallone

Il pallone utilizzato per le gare è convenzionalmente identificato con il numero "4".

### Art. 3 – Modalità di svolgimento e durata delle gare

In tutte le fasi previste le società saranno suddivise in gironi da 3/4 squadre ciascuno che si incontreranno tra loro con la formula del raggruppamento.

Le squadre si confronteranno in:

- "GIOCO GARA": Gare 5 vs 5
- "GIOCO MAGICO": Giochi di Abilità/Giochi a confronto

Le gare si svolgeranno in 2 tempi della durata di 10 minuti ciascuno, alternati ai giochi.

#### Esempio. Sfida n°1 (A vs B / C vs D):

- Campo 1: Gara 5vs5 "squadra A-squadra B"
- Campo 2: gioco di abilità "squadra A-squadra B"

Al termine del primo tempo le bambine impegnate in partita si confrontano nel gioco e le bambine impegnate nel Gioco si confrontano nella partita.

Nei campi adiacenti si sfidano le squadre C e D.

#### Sfida n°2 (A vs C / B vs D):

- Campo 1: Gara 5vs5 “squadra A-squadra C”
- Campo 2: gioco di abilità “squadra A-squadra C”

Al termine del primo tempo le bambine impegnate in partita si confrontano nel gioco e le bambine impegnate nel Gioco si confrontano nella partita.

Nei campi adiacenti si sfidano le squadre B e D.

#### Sfida n°3 (A vs D / B vs C):

- Campo 1: Gara 5vs5 “squadra A-squadra D”
- Campo 2: gioco di abilità “squadra A-squadra D”

Al termine del primo tempo le bambine impegnate in partita si confrontano nel gioco e le bambine impegnate nel Gioco si confrontano nella partita.

Nei campi adiacenti si sfidano le squadre B e C.

Nelle gare non è prevista l'applicazione del fuorigioco.

La regola relativa al ‘retropassaggio al Portiere’ non viene applicata, per cui è concessa al portiere la possibilità di prendere la palla con le mani dopo retropassaggio con i piedi.

La Rimessa dal fondo potrà essere effettuata dal portiere con le mani o coi i piedi.

#### **Art. 4 – Partecipazione delle calciatrici**

Le squadre devono partecipare con 10 bambine tesserate.

Tutte le calciatrici in distinta devono prendere parte alle gare ed ai giochi.

Pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; mentre durante il gioco sarà possibile sostituire coloro che hanno già preso parte al primo tempo per intero; nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni liberamente, purché a gioco fermo.

#### **Art. 5 – Punteggi e graduatorie**

In linea con i principi pedagogici che sostengono la formulazione delle graduatorie, di seguito si indicano i parametri che verranno considerati per la formulazione delle graduatorie stesse.

La “GRADUATORIA DI MERITO” finale sarà data dalla somma dei punteggi **A, B e C**.

Le squadre prime classificate nella graduatoria di merito accederanno alla fase successiva, secondo quanto determinato dal regolamento specifico indicato dal competente Ufficio del Coordinatore Federale Regionale SGS.

### A) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “GARA”

Il risultato della “GARA” viene prodotto dal risultato ottenuto in ciascuno dei due tempi: quindi il risultato di ciascuna frazione della partita 5vs5 determina l’acquisizione di un “*punto gara*”. Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

| <u>Combinazione risultati</u>                                                    | <u>Punteggio GARA</u> |
|----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|
| Pareggio nelle due frazioni della gara: risultato finale                         | 2-2                   |
| Una frazione di gara in pareggio ed una frazione vinto da una delle due squadre: | 2-1                   |
| Vittoria della stessa squadra nelle due frazioni di gara:                        | 2-0                   |
| Una vittoria a testa nelle due frazioni di gara:                                 | 1-1                   |

A seguito dei risultati di ciascuna “GARA” vengono assegnati i seguenti punti:

2 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di parità

0 punti in caso di sconfitta

### B) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “GIOCO MAGICO”

La gara di Abilità in questo Torneo viene denominata “Gioco Magico”, un’attività di confronto che si alterna alla partita.

Il risultato del “GIOCO MAGICO” viene prodotto dal risultato ottenuto in ciascuna delle due frazioni: quindi il risultato di ciascuna frazione di gioco determina l’acquisizione di un “*punto gioco*”. Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

| <u>Combinazione risultati</u>                                                     | <u>Punteggio GIOCO MAGICO</u> |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|
| Pareggio nelle due frazioni di gioco: risultato finale                            | 2-2                           |
| Una frazione di gioco in pareggio ed una frazione vinto da una delle due squadre: | 2-1                           |
| Vittoria della stessa squadra nelle due frazioni di gioco:                        | 2-0                           |
| Una vittoria a testa nelle due frazioni di gioco:                                 | 1-1                           |

A seguito dei risultati di ciascun “GIOCO MAGICO” vengono assegnati i seguenti punti:

2 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di parità

0 punti in caso di sconfitta

### C) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “BONUS”

Per il punteggio “BONUS” valgono i seguenti parametri che aggiunti ai punti ottenuti a seguito dei risultati della gara, andranno a contribuire alla determinazione delle classifiche finali per l’accesso alle successive fasi previste.

| <b>PUNTEGGIO “BONUS”</b>                      | <b>PUNTI</b>                                            |
|-----------------------------------------------|---------------------------------------------------------|
| Miglior punteggio ottenuto nel “GIOCO MAGICO” | 1 per ciascun gioco proposto nel singolo raggruppamento |

## Torneo Magico by Equilibra 2022

### ATTIVITÀ GIOVANILE FEMMINILE CATEGORIA PULCINI

Al fine di contribuire alla miglior organizzazione dei singoli raggruppamenti, si invitano gli organizzatori a prevedere un tabellone in cui segnare i punteggi ottenuti in ogni singolo “Gioco Magico”, riportando per la “GARA” solo i punti ottenuti (es. 2-1) e non la somma dei goal realizzati.

#### Art. 6 – Partecipazione alla Festa Regionale

A seguito dell'attività sviluppata a livello regionale, il Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico, determinerà le Società che parteciperanno alla Festa Regionale secondo criteri e modalità che verranno resi noti localmente, considerando i seguenti parametri:

- Società che ha stipulato una Convenzione con una Scuola Primaria
- Società che ha iscritto il maggior numero di squadre al *Torneo Magico by Equilibra*
- Società che ha ottenuto il miglior piazzamento nel *Torneo Magico by Equilibra* a livello regionale
- Alla Festa Regionale una Società potrà essere rappresentata da una sola squadra, salvo diverse necessità del territorio

#### Art. 7 – Partecipazione al Grassroots Festival Interregionale

A seguito dell'attività sviluppata a livello regionale, il Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico, determinerà la Società che parteciperà al Grassroots Festival Interregionale previsto nel weekend del 18-19 Giugno 2022.

Nel determinare la società partecipante potranno essere tenuti in considerazione le seguenti priorità:

- Società che ha stipulato una Convenzione con una Scuola Primaria
- Società che ha iscritto il maggior numero di squadre al *Torneo Magico by Equilibra*
- Società che ha ottenuto il miglior piazzamento nella graduatoria del *Torneo Magico by Equilibra* a livello regionale

Eventuali ulteriori precisazioni e aggiornamenti verranno comunicati con apposita Circolare esplicativa.

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, si fa riferimento al Regolamento del Giuoco del Calcio, al Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico del 01/07/2020 e a sue successive Circolari esplicative inerenti le modalità di svolgimento delle gare nelle categorie dell'attività di base in particolare per quanto previsto per la categoria Primi Calci.

Pubblicato a Roma il 19/04/2022

IL SEGRETARIO  
Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE  
Vito Tisci