



REFERTO GARA ATTIVITÀ DI BASE

PULCINI U10/U11 - ESORDIENTI U12/U13

Delegazione di _____



U11 Misti ☐ U10 (1° anno) ☐ U11 (2° anno) ☐ U13 Misti ☐ U12 (1° anno) ☐ U13 (2° anno) ☐

AMICHEVOLE ☐ TORNEO DI DELEGAZIONE ☐ TORNEO DI SOCIETÀ ☐ GIRONE _____

MODALITÀ DI GIOCO 5c5 ☐ 6c6 ☐ 7c7 ☐ 8c8 ☐ 9c9 ☐ 5c5 futsal ☐

DIR. ARBITRO _____ n° TESS. _____ SOCIETÀ _____

DATA ____ / ____ / ____ LUOGO _____

ORA INIZIO _____ - ORA FINE _____

AUTOARBITRAGGIO ☐

Obbligatorio per le categorie U10/U11

INCONTRO SQUADRA 1 _____

QUALIFICA DEL CLUB NC ☐ 1°LV ☐ 2°LV ☐ 3°LV ☐ 4°LV ☐ A ☐

NC: Club Non Classificato LV: Livello A: Dato Assente, non sono a conoscenza della qualifica del club

SQUADRA 2 _____

QUALIFICA DEL CLUB NC ☐ 1°LV ☐ 2°LV ☐ 3°LV ☐ 4°LV ☐ A ☐

NC: Club Non Classificato LV: Livello A: Dato Assente, non sono a conoscenza della qualifica del club

☐ 1- **PROPOSTE PRE GARA** SITUAZIONI DI GIOCO (Pulcini: 3c3 e 4c4 + duello; Esordienti: 4c4 E 5c5 + duello)

☐ 2- **MULTIPARTITE** n° TEMPI CON MULTIPARTITE _____ MODALITÀ DI GIOCO _____
Es. 4c4, 6c6

☐ 3- **4° TEMPO DI GIOCO**

A seconda degli spazi e/o del tempo a disposizione è possibile scegliere di abbinare alla gara almeno una delle 3 opzioni. I Club Giovanili 3°LV e 4°LV devono abbinarne 2 su 3.

RISULTATO SQUADRA 1

--	--	--

1° TEMPO 2° TEMPO 3° TEMPO

--

4° TEMPO

--

TOTALE

SQUADRA 2

--	--	--

--

--

Si considera 1 punto per ogni tempo vinto o pareggiato come previsto dal CU n. 1 del SGS.

SQUADRA 1

A cura del Dirigente Accompagnatore della SQ2

TIME OUT

☐

GIOVANI CALCIATRICI

☐ n° _____

COMPORTAMENTO CALCIATORI

1	☐	2	☐	3	☐	4	☐
---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------

COMPORTAMENTO TECNICI/DIRIGENTI

1	☐	2	☐	3	☐	4	☐
---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------

COMPORTAMENTO PUBBLICO

1	☐	2	☐	3	☐	4	☐
---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------

1-non sufficiente 2-sufficiente 3-buono 4-ottimo

SQUADRA 2

A cura del Dirigente Accompagnatore della SQ1

☐☐ n° _____

1	☐	2	☐	3	☐	4	☐
---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------

1	☐	2	☐	3	☐	4	☐
---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------

1	☐	2	☐	3	☐	4	☐
---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------

1-non sufficiente 2-sufficiente 3-buono 4-ottimo

Nel "Terzo Tempo Fair Play" famiglie e Società mettono a disposizione dei giovani calciatori e calciatrici una merenda da condividere tra loro, allargando naturalmente l'invito anche a tecnici, dirigenti e genitori delle squadre coinvolte.

NOTE, GREEN CARD, INFORTUNI E DECISIONI DISCIPLINARI

Utilizzare lo spazio note per riportare elementi rilevanti sull'attività conclusa.
Indicare nel suddetto spazio note anche un'eventuale "Green Card", il cartellino verde assegnabile ai calciatori che si sono resi protagonisti di particolari gesti di Good Play o di Fair Play nei confronti di avversari, compagni, pubblico, arbitro o dirigente arbitro. L'assegnazione della Green Card, sottoscritta da parte dei tecnici delle due squadre, sarà presa in carico dalla Delegazione territorialmente competente per opportuna divulgazione.
Riportare altresì eventuali provvedimenti disciplinari a carico di dirigenti e tecnici (riportando cognome, nome, società di appartenenza, minuto/tempo e motivazione) o a carico dei calciatori ammoniti o espulsi (riportando cognome, nome, n° maglia, società, minuto/tempo, motivazione).

FIRMA TECNICO SQUADRA 1

SOLO in caso di Green Card

FIRMA TECNICO SQUADRA 2

SOLO in caso di Green Card



Inquadra il QR Code Regole del gioco
Categoria Pulcini U10/U11



Inquadra il QR Code Modalità di gioco
Categoria Pulcini U10/U11



Inquadra il QR Code
Locandina Interattiva FIGC 2024/2025



Inquadra il QR Code Regole del gioco
Categoria Esordienti U12/U13



Inquadra il QR Code Modalità di gioco
Categoria Esordienti U12/U13

I sottoscritti Accompagnatori Ufficiali dichiarano di aver preso visione del presente referto arbitrale redatto in ogni sua parte

DIRIGENTE SOCIETÀ 1

DIRIGENTE SOCIETÀ 2

DIRIGENTE ARBITRO

Il presente referto arbitrale, compilato accuratamente in ogni sua parte, unitamente ad una copia degli elenchi formazione squadra ed all'eventuale supplemento di referto, DEVE PERVENIRE alla Delegazione competente entro e NON oltre la disputa della gara successiva. Inoltre, qualora il referto non pervenisse alla Delegazione entro il termine di 10 giorni dalla disputa della gara, saranno applicati i previsti provvedimenti disciplinari.