FIGC – SGS – FRIULI VENEZIA GIULIA

TORNEO UNDER 13 FUTSAL ÉLITE

FINALE REGIONALE

DOMENICA 22 FEBBRAIO 2026

SANT'IGNAZIO SSD ARL – PALA CUS TRIESTE INGRESSO DA VIA MONTE CENGIO, 2, 34127 TRIESTE C/O CENTRO SPORTIVO CULTURALE DI VILLA ARA

- ASD CJARLINS MUZANE
- UDINESE CALCIO
- NUOVO PORDENONE 2024 FC ASD
- ASD SAN LUIGI

CALENDARIO GARE

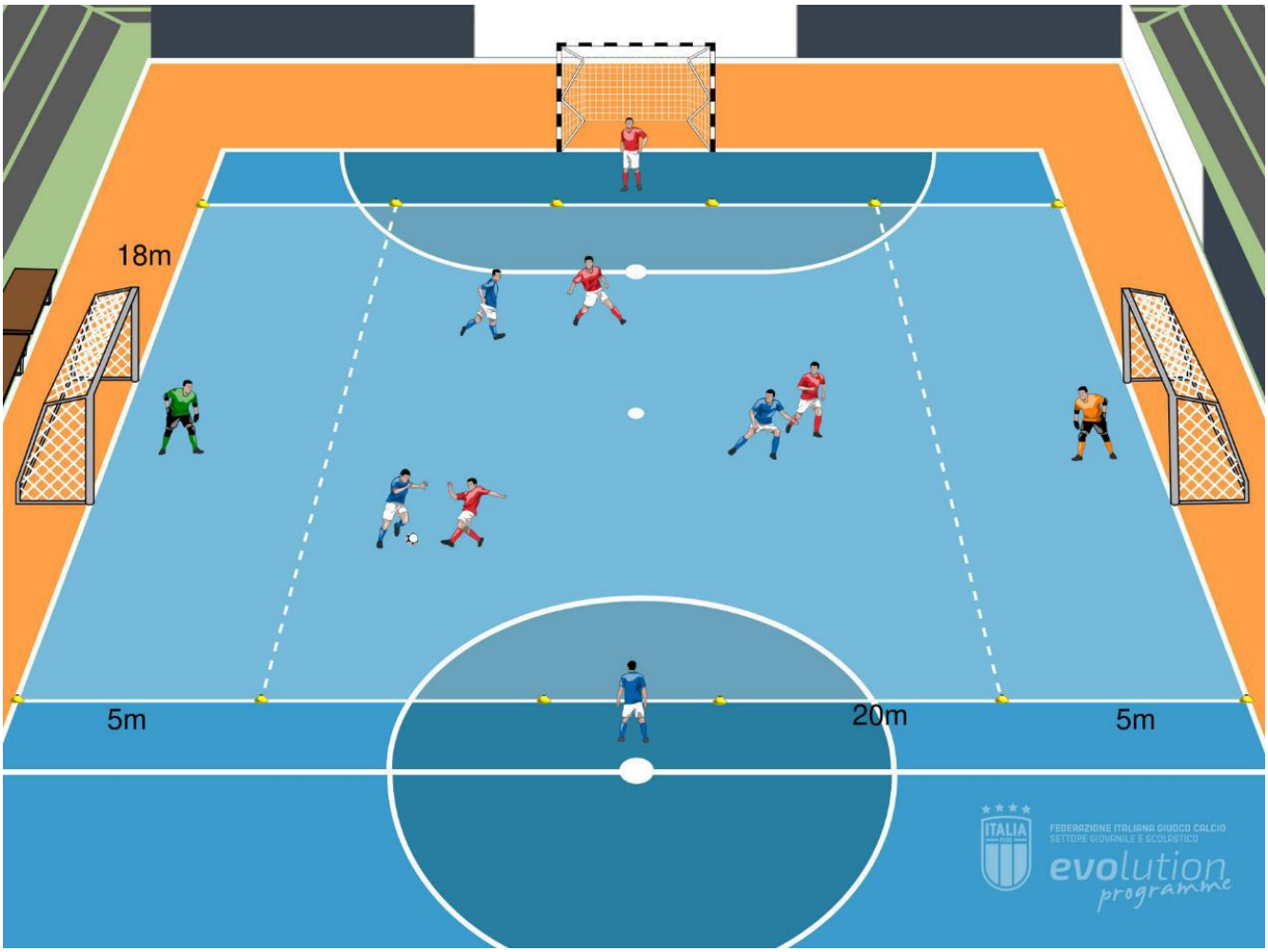
N.	INIZIO	FINE	GARA
1	09:30	10:15	ASD SAN LUIGI VS ASD CJARLINS MUZANE
2	10:30	11:15	NUOVO PORDENONE 2024 FC ASD VS UDINESE CALCIO
3	11:30	12:15	ASD SAN LUIGI VS NUOVO PORDENONE 2024 FC ASD
4	12:30	13:15	ASD CJARLINS MUZANE VS UDINESE CALCIO
5	13:30	14:15	ASD CJARLINS MUZANE VS NUOVO PORDENONE 2024 FC ASD
6	14:30	15:15	UDINESE CALCIO VS ASD SAN LUIGI

TURNAZIONE DIRIGENTE ARBITRO

N.	INIZIO	FINE	GARA	DIRIGENTE ARBITRO
1	09:30	10:15	ASD SAN LUIGI VS ASD CJARLINS MUZANE	ASD SAN LUIGI
2	10:30	11:15	NUOVO PORDENONE 2024 FC ASD VS UDINESE CALCIO	ASD CJARLINS MUZANE
3	11:30	12:15	ASD SAN LUIGI VS NUOVO PORDENONE 2024 FC ASD	UDINESE CALCIO
4	12:30	13:15	ASD CJARLINS MUZANE VS UDINESE CALCIO	NUOVO PORDENONE 2024 FC ASD
5	13:30	14:15	ASD CJARLINS MUZANE VS NUOVO PORDENONE 2024 FC ASD	UDINESE CALCIO
6	14:30	15:15	UDINESE CALCIO VS ASD SAN LUIGI	ASD SAN LUIGI

Di seguito la proposta tecnica scelta tra le sfide del ***FUTSAL CHALLENGE*** prevista prima dei tre tempi di gioco:

7. 3 CONTRO 3 CON PORTIERI CON CAMBI



DESCRIZIONE:

Lo Small Sided Game si svolge su di una metà del campo di calcio a 5. Ai fini di garantire una maggiore sicurezza ai giocatori coinvolti nell'attività, le linee laterali vengono ristrette di un metro rispetto alle linee di fondo e centro campo. Si gioca una partita 3 contro 3 più il portiere; ogni squadra è composta da 4 giocatori di movimento; il quarto giocatore aspetta fuori dal terreno di gioco in attesa di dare il cambio.

REGOLE

Si gioca una partita con sostituzione obbligatoria di un giocatore della squadra che ha mandato la palla oltre la linea di fondo avversaria. Il cambio deve essere effettuato in uno spazio sulla linea laterale individuato da due delimitatori all'altezza del centrocampo (3m di larghezza); per ogni squadra è individuata la propria zona di cambio, e il giocatore esterno non può entrare prima dell'uscita del compagno. Resta inteso, che il portiere può rimettere la palla in gioco prima dell'uscita dell'avversario, il quale non può intervenire nè ostacolare il normale svolgimento del gioco.

Il gioco si svolge in 2 tempi da 6 minuti ciascuno: la vittoria di ogni tempo assegna un punto alla squadra che ha realizzato più gol (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

In caso di svolgimento contemporaneo sulle due metacampo, la vittoria in ogni metacampo assegna un punto (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

Le rimesse in gioco:

- Le rimesse in gioco (dal fondo, laterali ed angoli) devono essere effettuate come da regolamento.

Falli:

- Qualora un fallo venga commesso all'interno della propria zona di costruzione, vieneconcesso un calcio di rigore dai 6 metri.
- Ad ogni fallo che si verifica nella zona centrale del campo il gioco riprende con una punizione indiretta che presenta sempre una doppia opzione di ripresa, il passaggio ad un compagno o la conduzione autonoma.
- Qualora una squadra sia in campo con 5 giocatori per l'entrata anticipata del giocatore esterno, viene sanzionata con un tiro libero dai 10 metri.
- Qualora una squadra non effettui nessun cambio quando manda la palla oltre la linea di fondo avversaria, viene sanzionata con un tiro libero dai 10 metri.

Sostituzioni (nel caso di incontri che prevedano più di 10 giocatori):

- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco.
- I cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.
- Qualora una squadra abbia più di 16 giocatori in lista, chi non ha preso parte ai 2 tempi dello Small Sided Game, deve essere obbligatoriamente impiegato nel primo tempo della partita che segue l'attività qui presentata.