Friuli Venezia Giulia

TORNEO U12/U13 FAIR PLAY - CATEGORIA ESORDIENTI MISTI

ISCRIZIONE E CRITERI PER LA DETERMINAZIONE DELLA GRADUATORIA DI MERITO PER L'ACCESSO ALLE FESTE PROVINCIALI E REGIONALE

s.s. 2026 - 2027

PREMESSA

In ottemperanza al CU SGS n. 02 del 17/7/2026 - Regolamentazione Attività di Base e Modalità di Gioco per la corrente s.s., al fine di attuare la necessaria verifica dell'attività svolta nelle categorie di base, il Settore Giovanile e Scolastico della FIGC, d'intesa con il Settore Tecnico, organizza il **Torneo U12/U13 Fair Play**, manifestazione dedicata alla categoria Esordienti Misti U12/U13.

Il format della manifestazione è subordinato al numero di club iscritti; l'attività prevede una fase territoriale cui seguirà la Festa Regionale.

Nella fase primaverile è prevista una graduatoria di merito,

Il club che con la squadra otterrà il miglior punteggio al termine della fase territoriale avrà diritto a partecipare alla Festa Regionale Esordienti Fair Play.

Si specifica che NON sono previste fasi interregionali o nazionali per il Torneo U12/U13 Fair Play.

Friuli Venezia Giulia

FASI DEL TORNEO E PROCEDURA DI ISCRIZIONE

La partecipazione a questa manifestazione è facoltativa. I club possono iscrivere un numero illimitato di squadre al Torneo. Il format della competizione varia a seconda del numero di club iscritti. Ogni singola giornata permette l'acquisizione di punteggi che vanno a determinare la graduatoria di merito.
I club che avranno ottenuto i migliori punteggi in graduatoria di merito si qualificheranno alla **Festa Provinciale U12/U13 Fair Play**, festa alla quale parteciperanno le migliori 3 o 4 squadre (a seconda del numero di squadre iscritte).

Per iscriversi al Torneo compilare ENTRO SABATO 31 OTTOBRE 2026 il Google Form accessibile dal seguente link:
https://forms.gle/hhM78mPEeF4efpod9

FESTA REGIONALE U12/U13 FAIR PLAY

I club con i migliori punteggi in ogni Festa Provinciale avranno l'opportunità di partecipare alla **Festa Regionale Esordienti U12/U13 Fair Play** prevista per il giorno sabato 5 giugno 2027, con inizio alle h15.00 e sede in via di definizione (i dettagli saranno pubblicati sui prossimi CU con la nota relativa alle "Feste Regionali 2027").
Partecipano alla Festa Regionale 6 squadre:

- 1ª classificata in graduatoria di merito per i club afferenti alla Delegazione di Trieste
- 1ª classificata in graduatoria di merito per i club afferenti alla Delegazione di Gorizia
- 1ª classificata in graduatoria di merito per i club afferenti alla Delegazione di Udine
- 1ª classificata in graduatoria di merito per i club afferenti alla Delegazione di Pordenone
- 1ª classificata in graduatoria di merito per i club afferenti alla Delegazione di Tolmezzo
- Squadra ospitante (se NON disponibile, la 1ª classificata in "Graduatoria PLUS")

Si ricorda che NON è prevista una fase interregionale della manifestazione.

“GRADUATORIA PLUS” NEW!

Se necessario, in caso di forfait della squadra ospitante, viene definita la Graduatoria PLUS per identificare la sesta squadra da inserire all’interno della Festa Regionale. I criteri per definire la Graduatoria PLUS sono:

1- Club giovanile di livello superiore in base al Sistema di Qualità dei Club

2- Numero di tecnici abilitati inseriti in ambito di settore giovanile nel Modulo di Presentazione presentato entro il 31/12/2025

3- Numero di tecnici in possesso di Attestato del Corso informativo Level E per Istruttori

4- Partecipazione al Progetto AST - Area di Sviluppo Territoriale

5- Numero di Green Card ottenute nei turni precedenti

6- Minore numero di malus comminati

7- Sorteggio

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE

Valgono le norme previste per la categoria Esordienti Misti CU SGS n. 02 del 17/7/2026 - Regolamentazione Attività di Base e Modalità di Gioco). Nello specifico possono partecipare giovani calciatori e giovani calciatrici nati dal 1.1.2014 al 31.12.2015 e, qualora fosse necessario, possono partecipare i giovani calciatori della categoria pulcini nati nel 2016 e tesserati per la medesima società (NON possono partecipare i giovani calciatori nati nel 2017). Il numero di giovani calciatori nati nel 2016 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in distinta.

I club professionistici possono partecipare al torneo con la sola annata 2016.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

In base al numero di gruppi squadra iscritti dai club si formano dei raggruppamenti con tre o quattro squadre.

Tutti i giovani calciatori e giovani calciatrici inseriti in lista gara si cimentano in 2 fasi da 5 minuti ciascuna di Situazioni di gioco 4c4 e 5c5 + duello e in 2 tempi di gara 9c9 per ogni gara prevista. Per i gironi a 3 squadre sono previsti 2 tempi da 20 minuti ciascuno; per i gironi a 4 squadre sono previsti 2 tempi da 15 minuti ciascuno.

Le modalità di gioco e le specifiche regolamentari previste sono definite dalla Locandina interattiva per la Categoria U12/U13 (pubblicata in allegato al CU SGS n. 02 del 17/7/2026 - Regolamentazione Attività di Base e Modalità di Gioco) e scaricabile dal seguente link: FIGC-Attività-di-base-Format-Competizione U12/U13).

PUNTEGGI E GRADUATORIA DI MERITO

A- Attribuzione punteggio gara 9c9

Il risultato della "GARA" nasce dalla somma dei risultati dei due tempi di gara 9c9: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé, ma "mini-gara".

Ogni tempo di gara 9c9 vinto	1 punto
Ogni tempo di gara 9c9 pareggiato	1 punto
Ogni tempo di gara 9c9 perso	0 punti

B- Attribuzione punteggio Situazioni di Gioco 4c4 e 5c5

Alla squadra che risulta vincitrice nella sfida delle "SITUAZIONI DI GIOCO", è assegnato un punto da aggiungere al risultato della "GARA" per la squadra che ha vinto le situazioni di gioco ; in caso di parità, è assegnato un punto per ciascuna squadra.

Il punto delle situazioni di gioco pre gara è assegnato in prima battuta alla squadra che segna il maggior numero di GOL nelle 2 fasi di gioco. In caso di parità di GOL segnati si andrà a valutare il numero di METE totali completate ed il punto è assegnato alla squadra che ha completato il maggior numero di mete. Nel caso di ulteriore parità è assegnato 1 punto a ciascuna squadra.

C- Attribuzione punteggio incontro

Il risultato complessivo dell'"INCONTRO" è determinato dalla somma dei risultati dei tempi di gioco e delle Situazioni di Gioco, determinando il RISULTATO FINALE, a seguito del quale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:

3 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di parità

0 punti in caso di sconfitta

D- Attribuzione punteggio bonus

Per il punteggio "BONUS" valgono i seguenti parametri che aggiunti ai punti ottenuti a seguito dei risultati della gara, contribuiscono alla determinazione delle graduatorie di merito per l'accesso alle successive fasi previste.

Partecipazione con almeno 14 giovani calciatori e/o calciatrici	0,5 punti per ciascuna gara
Partecipazione con almeno 16 giovani calciatori e/o calciatrici	1 punti per ciascuna gara
Partecipazione con almeno 18 giovani calciatori e/o calciatrici	2 punti per ciascuna gara
Partecipazione con almeno 3 giovani calciatrici	1 punto per ciascuna gara

E- Parità in graduatoria di merito NEW!

In caso di parità tra 2 o più squadre nella graduatoria finale o nella graduatoria di giornata, si terrà in considerazione il **Regolamento Fair Play** (in coda al seguente documento) per determinare l'ordine finale.

In caso di **assenza di parametri della graduatoria Fair Play** che permettano la definizione di una squadra superiore in graduatoria di merito si utilizzeranno i seguenti paramenti nell'ordine definito:

1- Vincente nello scontro diretto, SOLO tempi gara. (Non viene considerato il punteggio Situazioni di Gioco 4c4 e 5c5)

2- Punti totali nelle situazioni di gioco 4c4 e 5c5 (somma di tutti i gol e di tutte le mete effettuate in tutte le gare disputate durante la Giornata in esame)

3- Livello di qualità del Club Giovanile (1° livello, 2° livello, 3° livello, 4° livello, 5° livello)

4- Gol segnati negli scontri diretti

5- Differenza reti in tutti le gare disputate durante la Giornata in esame

6- Numero di giovani calciatrici in lista gara

7- Sorteggio

F- Arbitraggio delle gare

Ogni Club deve mettere a disposizione dell'organizzazione un Dirigente Arbitro. Gli incontri sono arbitrati con il metodo dell'**autoarbitraggio**, come previsto dal CU n°1 SGS del 13/07/2026. Tale opportunità prevede che la gara venga arbitrata dagli stessi giocatori che disputano la gara, delegando ai dirigenti arbitri eventuali e particolari interventi di mediazione e supporto. La funzione arbitrale è svolta da Dirigenti Arbitri messi a disposizione dal Club.

Friuli Venezia Giulia

G- Ospitalità della giornata di gara NEW!

Si richiede ai club di mettere a disposizione la propria struttura per quanto possibile al fine di permettere il regolare sviluppo del Torneo. Il referente del club ospitante ha l'onere di creare un gruppo whatsapp con i referenti ed i tecnici degli altri club ospitati al fine di facilitare gli aspetti organizzativi della giornata.

Norme generali

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni riportate sul CU n°1 SGS del 13/07/2026 e nelle Circolari relative alla stagione sportiva in corso.

Partecipazione con almeno 1 Dirigente Arbitro abilitato che completa tutte le gare per lui previste.	1 punto a giornata (da aggiungere alla graduatoria di merito)

REGOLAMENTO FAIR PLAY

Condizioni generali

Organizzazione e gestione della giornata di Torneo	1 punto a giornata (da aggiungere alla graduatoria di merito)

- L'obiettivo è quello di favorire lo spirito sportivo tra i giocatori, i responsabili dei Club e lo staff organizzativo, di contrastare i cattivi comportamenti ma anche di incoraggiare e valorizzare quelli positivi.

- Eccezionalmente, il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di premiare o punire i comportamenti delle squadre con un ulteriore punto o, in caso di comportamenti significativamente negativi, proporre l'esclusione dall'attività

Criteri di valutazione - A cura dei Dirigenti Arbitro

La valutazione del comportamento delle squadre durante le partite viene effettuata tenendo conto di:

- Comportamenti di Fair Play e Good Play premiati dal Dirigente Arbitro e dai Tecnici con “Green Card”

Green Card	+1 punto per ciascun cartellino verde

- Atteggiamenti sanzionati dal Dirigente Arbitro per non conformità con le regole del gioco

Ammonizioni	-1 punto per ciascun cartellino giallo
Espulsioni	-3 punti per ciascun cartellino rosso

- Atteggiamenti nelle aree tecniche (sanzionati dal Dirigente Arbitro o dai Collaboratori SGS)

Continuo vociare o urlare, dopo un primo richiamo del Dirigente Arbitro o dei Collaboratori SGS	-5 punti
Proteste nei confronti del Dirigente Arbitro	-5 punti
Mancato rispetto del protocollo prima, durante e dopo la partita (ad es. non stringe le mani alla squadra avversaria	-5 punti
Atteggiamenti violenti (verbali o fisici)	-5 punti
Lasciare l’area tecnica sporca	-5 punti

FAQ - FREQUENTLY ASKED QUESTIONS

- EXTRA GIOCATORE: come previsto dalle modalità di gioco per la categoria pulcini (vedi POSTER U12/U13) è possibile schierare un giocatore in più in campo (10c9 giocatori) in caso di scarto di minimo 5 reti fino all’eventuale +3.

- SITUAZIONI DI GIOCO E NUMERICHE: A- In caso di 18 giovani calciatori in distinta: i 9 giovani calciatori che scendono in campo durante la prima fase di 5’ di situazioni di gioco pre gara 4c4 e 5c5 partecipano anche al primo tempo di gara 9c9; i 9 giocatori che non partecipano alla prima fase giocano obbligatoriamente durante la seconda fase di 5’ di situazioni di gioco pre gara 4c4 e 5c5 e al secondo tempo di gara 9c9.

B- In caso di numerica inferiore ai 18 giovani calciatori in distinta: per completare la squadra è possibile schierare, sia nella seconda fase di situazioni di gioco pre gara 4c4 e 5c5 e sia nel secondo tempo di gara

9c9, qualunque giocatore a distinta che abbia partecipato al primo tempo di situazioni di gioco e di gara 9c9 purché venga mantenuta la stessa formazione (stessi 9 giocatori) tra seconda fase delle situazioni di gioco pre gara e secondo tempo di gara 9c9.
C- In caso di un numero superiore ai 18 atleti a distinta: i giocatori in esubero prenderanno obbligatoriamente parte alla prima fase di situazioni di gioco pre gara ed al primo tempo di gara 9c9 della partita successiva.

- PUNTEGGIO BONUS IN CASO DI INFORTUNIO/MALESSERE: nonostante venga richiesta una sola distinta gara per giornata al fine di semplificare gli aspetti burocratici del torneo, si ricorda che ogni gara è a sé. Per tal motivo verrà assegnato un punteggio bonus di quella partita in base al numero di giocatori effettivamente schierati durante tale incontro. Ad esempio, se una squadra ha a disposizione 14 giocatori durante la prima partita e tutti vengono schierati correttamente nei 2 tempi di 9c9, il club guadagnerà 2 punti bonus per tale incontro. Se, invece, per qualsiasi motivo (malessere, infortunio, ecc.), un giocatore NON dovesse partecipare a nessuno dei due tempi di gioco della gara 9c9, nonostante in distinta gara siano indicati 18 giocatori, il punteggio bonus per quella gara sarà ridotto al punteggio che si sarebbe ottenuto con 17 atleti, quindi quello del livello inferiore (1 punto per un minimo di 16 atleti schierati). Ovviamente lo stesso principio vale qualora si dovesse passare dai 14 ai 13 giovani calciatori in campo (0 punti) o dai 16 agli 15 giovani calciatori (0,5 punti).

È possibile pertanto portare uno o più giocatori in più durante le giornate di torneo.
Il numero massimo di atleti schierabili per ogni gara è pari a 18, perciò gli atleti in esubero potranno partecipare solamente agli incontri successivi al primo sostituendo altri giovani calciatori che hanno partecipato alle precedenti gare.

Si specifica che se un club porta 18 atleti e un giovane calciatore o una giovane calciatrice dovesse infortunarsi nel primo tempo di gioco, quest'ultimo può essere sostituito da un compagno in riserva; per ottenere il punteggio bonus massimo per la numerica di giocatori in lista è necessario che il giocatore infortunatosi nel primo tempo rientri in campo nel secondo tempo di gioco sostituendo colui che era subentrato e recuperando i minuti non giocati.

- CHI INIZIA LE SITUAZIONI DI GIOCO PRE GARA: La squadra indicata a referto gara come "CLUB 1" inizierà la prima fase di situazioni di gioco pre gara 4c4 e 5c5 attaccando la porta nel 4c4 in possesso palla e difenderà nel 5c5 in fase di non possesso. Durante la seconda fase di situazioni di gioco i compiti si invertono.

I giocatori NON impegnati nelle situazioni di gioco pre gara 4c4 e 5c5 svolgono i duelli 1c1, “supero l’avversario” e “mantengo il possesso”.

- CONDIVISIONE IMMEDIATA DEI DOCUMENTI NEL GRUPPO WHATSAPP DI GIORNATA: Al fine di ridurre i tempi tecnici è buona consuetudine condividere fin da subito (al termine dell’appello delle squadre) le liste gara debitamente firmate dal Dirigente Accompagnatore Ufficiale e dal Dirigente Arbitro del primo turno all’interno del Gruppo Whatsapp creato dal referente del club ospitante. Allo stesso modo si consiglia di condividere anche i referti gara completi dei turni conclusi durante i turni successivi di gara. Tale pratica permette un immediato controllo dei risultati inseriti a referto ed consente un eventuale ricorso in caso di possibili errori di compilazione; tale ricorso immediato non andrebbe a ritardare le procedure finali di refertazione evitando in tal modo un incremento di fastidiosi tempi tecnici.

- TEMPI TECNICI DI COMPILAZIONE DEI REFERTI GARA: Al fine di ridurre i tempi tecnici di redazione dei referti sia consiglia vivamente di compilarli man mano che la giornata di torneo avanza. Ad esempio, all’inizio del secondo turno di giornata, è buona norma completare la stesura del/dei referto/i del turno precedente. In tal modo al termine dei turni di gioco sarà incombenza dell’organizzazione la solo redazione del referto riepilogativo di giornata.

La competenza per gli aspetti tecnici ed organizzativi delle fasi provinciali e della fase regionale è a cura del Settore Giovanile e Scolastico nelle vesti del Delegato Regionale SGS per l’Attività di Base
prof. Eric Iansig (cell. 347 5263515) e-mail: base.friuliveneziagiuliasgs@figc.it).